



IMMER IM KREIS HERUM

Rad Mühle

„Mühle“ ist eines der ältesten Spiele überhaupt. In Europa wurde es bereits in der Bronzezeit gespielt, und es gibt auch heute noch eine große Anhängerschaft.

► *Intellego Holzspiele* hat daher in unverkennbar guter Qualität die „Rad Mühle“-Variante herausgegeben. Neben der im

deutschsprachigen Raum dominierenden Form von „Mühle“ gibt es auch viele andere Varianten, die vor allem am Brett Änderungen beinhalten.

Das seit der Römerzeit bekannte „Rad Mühle“ hat

ein Brett in Form eines Rades mit einem Punkt in der Mitte und acht im Kreis herum. Jeder Spieler hat drei Steine zur Verfügung, die in eine Reihe (durch die Mitte) gebracht werden sollen. Wer dies schafft, gewinnt die Partie.



Linkbutton

Herstellereite
Intellego Spiele



AUSSTATTUNG 83%
OPTIK 85%

SPIELXPRESS
Wertung
68%

REGELN 55%
ORIGINALITÄT 55%
MOTIVATION 61%

RAD MÜHLE

„Mühle im Kreis“

VERLAG **INTELLEGO SPIELE**
GENRE **BRETTSPIEL**
SPRACHE **DEUTSCH, ENGLISCH**
SPIELERANZAHL **FÜR 2 SPIELER**
SPIELDAUER **CA. 5 - 10 MINUTEN**
ALTERSEMPFEHLUNG **AB 8 JAHREN**

Ausstattung / Inhalt
1 Holzbrett, 6 Spielsteine, 23*23*5cm

👍 perfekte Qualität

🗨 kann man auch selbst schnell basteln

Das klingt jetzt zwar recht einfach, kann aber mitunter ein schönes taktisches Geplänkel werden, wenn zwei etwa gleich starke Spieler aufeinander treffen.

Intellego Spiele schafft es wieder, mit einer wunderschönen Holzbrettversion ein altes Spiel in die heutige Zeit zu versetzen, und bringt dabei noch dazu eine Variante von „Mühle“ mit, die bei uns schon fast vergessen war. **{REI}** ⓧ

DIE SAAT DES BÖSEN GEHT AUF!

Munchkin Cthulhu 2 – Kuhthulhus Ruf

Die erste Erweiterung zur „Munchkin“-Version von „Cthulhu“ setzt auf Kühe, zumindest wenn dem Titelbild geglaubt werden darf.

► Damit ist allerdings nicht gesagt, dass dieses Set nicht andere Qualitäten aufweisen kann und Spaß macht. Reicht es allerdings um die Spieler bei Laune zu halten?

Wer das Grundspiel kennt, der weiß, dass die Spieler hier kein leichtes Leben haben. Viele böse Monster warten hinter den verschlossenen Türen und als Kultist ist man selbst den anderen Mitspielern suspekt. Diese versuchen immer wieder durch leichte Schläge auf den Hinterkopf die Kultisten zu bekehren und vergessen dabei, dass manche wirklich gerne Kultist sind. Tja, Meinungsfreiheit wird halt auch hier nicht so groß geschrieben.

Aber zurück zu diesem Set. Die wichtigste Neuerung, neben den etlichen witzigen Karten, sind die Geisteskrankheiten. Diese funktionieren wie die bekannten normalen Flüche, doch so leicht entkommt ihr diesen Krankheiten nicht. Selbst wenn euer Charakter aus dieser Welt einen Abgang macht, sei es nun durch eine tödliche

Wunde oder weil ein Großer Alter neue Subjekte für Untersuchungen benötigt, behält der neue Charakter diese Geisteskrankheiten. Er ist also genauso meschugge wie sein Vorgänger. Da die meisten Geisteskrankheiten allerdings auch eine positive Seite haben, ist dies nicht immer ein Nachteil. Eine weitere Neuerung sind Mutationen, die nur bei Kultisten auftreten können. Sollte ein Kultist von seinem Wahn befreit werden, so bleiben die Mutationen erhalten, mit allen positiven und negativen Nebenwirkungen natürlich.

Als Zeichner sind diesmal *John Kovalic*, der alte „Munchkin“-Veteran, und *Francois Launet*, bekannt von „Cthulhu“-Comics, verpflichtet worden. Diese Zeichnungen sind sehr stimmig und witzig gemacht, sodass jede Karte einmal gründlich studiert, bevor sie verwendet oder ausgespielt wird. Ein altes Manko sind immer

Linkbutton

Webseite zu
„Munchkin Cthulhu“



AUSSTATTUNG 67%
OPTIK 78%
REGELN 62%

SPIELXPRESS
Wertung
67%

ORIGINALITÄT 61%
MOTIVATION 65%
UNTERHALTUNG 67%

noch die Übersetzungen aus dem Englischen, wo viel vom exzellenten Wortwitz verloren geht und bei vielen Karten auch der Sinn der Zeichnung nicht mehr leicht nachvollziehbar ist. **{JSt}** ⓧ



KUHTHULHUS RUF

SERIE **MUNCHKIN CTHULHU 2**
VERLAG **PEGASUS**
GENRE **KARTENSPIEL ERWEITERUNG**
SPRACHE **DEUTSCH, ENGLISCH**
SPIELERANZAHL **AB 2 SPIELER**
SPIELDAUER **CA. 1 - 2 STUNDEN**
ISBN/EAN **9783939794622**

benötigt Munchkin Cthulhu Grundspiel

👍 viele neue bunte Karten

🗨 englischer Wortwitz geht teilweise in der Übersetzung verloren