



# Der HALLO-Spieletipp

von Spieleexperte Tom Werneck,  
Leiter des Bayerischen Spielearchivs

## Türme umschichten

Dem winzigen Zaunkönig (*Troglodytes troglodytes*) wird List und Schlauheit nachgesagt. Er baut, um falsche Spuren zu legen, mehrere Nester. Im gleichnamigen Spiel sind List und Schlauheit ebenso wichtig, wie wohl positioniert besetzte Nester.

Gespielt wird auf einem polierten Brett aus fein gemasertem Buche. In die sauber gebohrten Löcher setzt man aus Kirschbaum gedrechselte Steine, die sich leicht und ver-rutschsicher stapeln lassen.

Wer am Zug ist würfelt und setzt für jedes Würfelauge einen Stein auf ein leeres Feld oder gestapelte Steine. Ausgenommen sind Türme, die

ein Mitspieler mit einer Farbkugel besetzt hat. Ein Turm aus vier Teilen wird abgebaut. Ein Stein kommt waagrecht und senkrecht in jeder Richtung auf das Nachbarfeld. Der Spieler wird dafür mit einem Stein aus dem Vorrat belohnt.



Entsteht dadurch wieder ein Viererturm, so wird auch dieser verteilt. Das kann lange, ertragreiche Zugfolgen ergeben. Die aufwändige Handarbeit hat ihren Preis. Dafür bekommt man eine interessante, originelle Spielidee in erstklassiger Verarbeitung. *Autor:* Wilfried Just, *Verlag:* Intellego, zwei

bis vier Spieler ab 8 Jahre, 98 Euro zzgl. 4,90 Euro für Porto und Verpackung; [www.intellego-holzspiele.de](http://www.intellego-holzspiele.de).  
*Foto: intellego*